

## СТАРА ИГРА У НОВОМ РУХУ FALCON 4.0 ALLIED FORCE



# ИЗАЗОВ ЗА АСОВЕ ЛЕТЕЊА

**ва компјутерска  
игра је веома  
занимљива и  
по етницима  
и окорелим асовима  
симулација летења,  
а у себи садржи  
и елементе  
војне тактике**

Ит овогодишњег лета у свету компјутерских симулација летења јесте „нови“ *Falcon 4.0*. Усавршена верзија је заснована на претходном издању исте игре, која је за своје време била доста захтевна. Најбоља симулација авиона *Falcon (F-16)*, када се појавила на тржишту крајем 1998. године,

понудила је тада невероватно лепу графику и одличну вештачку интелигенцију. Новост је било и динамично бојиште, које се мењало у зависности од вашег успеха у мисијама.

### ■ РЕАЛИСТИЧНА ГРАФИКА И ВЕРОДОСТОЈАН ЗВУК

Наравно, сигурно се питате зашто толико приче око старе игре, када се појавила нова? Одговор је јасан – нова игра је у потпуности заснована на старој. Али како је графика знатно побољшана, чини се да је у питању сасвим нова игра. Уз Кореју, додат је и Балкан као бојиште, а како се то ауторима „новог“ *Falcona* (фирма *Lead Pursuit*) чинило мало, додали су и избор године у којој се одвија кампања. Чудно је да за избор године имате опције „тренутно“, 2005, и 2010. годину, јер је игра изашла 2005, па је логично да „тренутно“ буде исто што и избор 2005. године. На основу тога може се лако закључити да је игра била предвиђена за излазак на тржиште нешто раније (пре годину или две). У сваком случају, на располагању вам је укупно 18 динамичких кампања, с тим што се половина одвија на Балкану, а половина у Кореји.

Уколико прегледате „базу објеката“ на које наилазите у игри видећете да је она у новој верзији поприлично проширена, али и то да стари објекти имају потпуно исти изглед као у претходној верзији. Терен изнад кога летите много је реалистичнији. Облаци изгледају изузетно добро, јер су то сада објекти који се крећу и праве сенку на земљи, а графика је урађена веома реалистично. Сви прекидачи, монитори и остало су у тачним пропорцијама, верно пренети, како се чини, са праве контролне табле. Вероватно вас и не чуди чињеница да скоро сваки прекидач „ради“.

Наоружање које се види на авиону урађено је са доста детаља, што такође доприноси реалистичности игре. Осим неколико мањих пропуста у графици – попут изгледа пилота када искаче из авиона или лоше урађеног ефекта експлозије авиона када падне – остатак игре је у најмању руку на нивоу најбољих си-



мулација летења које постоје на тржишту. Игра може бити веома занимљива и почетницима и окорелим асовима симулација летења, а у себи садржи поприлично елемената војне тактике.

Веродостојан је и звук јер је одлично укомпонован у целу игру. Не оптерећује вас док летите, а помаже вам да пре уочите евентуалне опасности које прете. Заправо, једина права замерка у целој игри упућена је ауторима Балканске кампање. Јесте да имате могућност да модификујете ваше борбене летове, али чињеница да је Србија агресор кога морате зауставити – нема логике. Ако нисте врхунски пилот, скоро да немате шансе против многобројнијег агресора, који се намерио на „јадну“ Албанију. Проблем ће вам бити да изађете накрај и са слабијим авионима којима располажу Срби, а камоли са њиховим модернијим МиГ-29, на пример.

### ■ БЕЗ „КОЛАТЕРАЛНЕ ШТЕТЕ“

У овој игри нисам приметитио да је могућа „колateralна штета“, нити да је могуће гађати цивилне циљеве. У старту није могуће играти без цојстика, па је потребно мало „петљања“ у подешавању игре. Уз ту компјутерску игру иде и упутство на више од 700 страница. У њему, осим објашњења основних ствари о летењу на



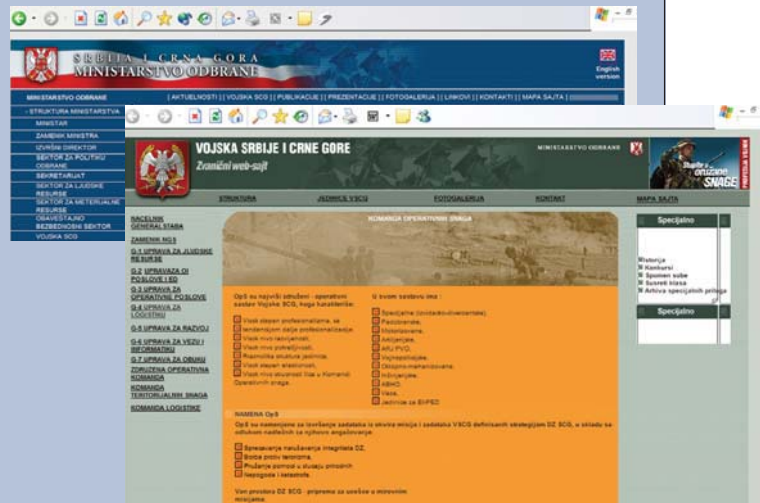
F-16, има много информација и о тактици и начину борбе и против непријатељевих авиона, и против разних мета на земљи. Ако нисте одушевљени летењем на F-16 (вероватно је много таквих), а волите борбене симулације летења, онда обавезно прочитајте упутство. Сем тога, ваши летови могу бити снимљени. Све што сте урадили је и статистички обрађено, па тако имате комплетну „алатку“ за забаву и учење. На Интернету, на сајту произвођача игре већ се може преузети и „закрпа“ за игру у којој се исправљају неке од уочених грешака.

У време несташице добрих симулација летења ова заслужује похвале, јер осим одличне графике и веома реалне симулације летења за релативно ниску цену (30\$) добијате и одличан приручник за летење. Игра „ради“ у свим верзијама оперативног система Windows (од W-98 до W-XP), захтева 256 Mb меморије, на хард диску заузима 1,5 Gb, процесор на коме „ради“ је већи од 1,5 GHz, а графичка карта може да буде до 64 Mb. Све то је испод просечних конфигурација на данашњем тржишту. ■

Игор ВАСИЉЕВИЋ

## САЈТ МИНИСТАРСТВА ОДБРАНЕ СЦГ

# НОВА КОНЦЕПЦИЈА И ДИЗАЈН



Одсеку за Интернет Одељења за информисање Управе за односе са јавношћу МО у току је израда нове концепције сајта Министарства одбране СЦГ. Постојећи сајт Министарства одбране и Војске Србије и Црне Горе, не задовољава потребе с обзиром на промене настале на стратегијском, оперативном и тактичком нивоу.

Опредељење Србије и Црне Горе за чланство у међународним безбедносним структурама, првенствено прикључење Партнерству за мир, али и другим европским и евроатлантским интеграцијама, наметнуло је потребу реформе целокупног система одбране и Војске Србије и Црне Горе.

У складу са променама у Министарству одбране и Војске Србије и Црне Горе промене су и надлежности информисања. Тако је Одлуком министра одбране из 2003. године надлежност информисања прешла у Министарство одбране.

У августу 2004. године постављен је сајт Министарства одбране, на коме се дневно ажурирају информације о систему одбране из надлежности МО и ВСЦГ. На сајту Војске остала је једино презентација јединица и установа ВСЦГ.

На редијајаном, новом сајту Министарства одбране биће представљене све три фазе реформе ВСЦГ. Прва је већ завршена, а друга је у току и трајаће до краја 2006. године. Нова поставка сајта обухватиће и предвиђене промене организације и структуре МО и ВСЦГ и у трећој фази, од 2007. до 2010. године, у складу са усвојеним стратешким документима.

Сајт, као једино дневно информативно гласило Министарства одбране, обухватиће све настале организационе промене. Њих ће пратити и измена концепције и визуелног изгледа сајта.

Одељење за Интернет очекује да нова концепција и визуелни изглед сајта допринесу повећању броја улазака у тај информативни систем, односно повећању броја сталних посетилаца и успостављању проактивне двосмерне комуникације са њима. ■

Мирослав ЈОВАНОВИЋ