

*Call of Duty – Black Ops*

## ЗАВЕРА У ПРВОМ

Седми наставак серијала *Call of Duty* оборио је све рекорде – у првих 24 часа по званичном објављивању продато је седам милиона копија, издатих у верзијама за скоро све конзоле и кућне рачунаре. Непуних шест недеља касније издавач „Activision” објавио је да је продаја премашила зараду од милијарду долара. Осим рекордне новчане надокнаде ауторима, купцима је игра омогућила и прилично уживање.

Стандардна игра *Call of Duty – Black Ops* кошта 60 америчких долара. Власници конзола Xbox 360, PlayStation 3 у могућности су да набаве „чврсту” и „престижну” верзију за 270 долара. Осим додатних мисија у „чврстој” верзији, која је упакована у металну кутију, налази се и медаља којом можете да се хвалите пријатељима. У „престижној” верзији завист околине изазваћете радио-командованим минијатурним возилом, опремљеним видео и аудио предајником. Тако неопажено можете „шпијунирати” околину – гледати и чути шта се збива до удаљености од седамдесетак метара. *Activision* је у рекламне сврхе склопио и уговор са „Chrysler”-ом, који је произвео мању количину теренских возила – *Jeep Wrangler Call of Duty edition*.

**Графика и музика**

По квалитету, графика је на врху могућности данашњег хардвера. Наравно, да бисте покренули поменуто „пуцачину у првом лицу” биће вам потребан натпросечан рачунар. Хардверска захтевност последица је комплексности сцена и ефеката

који пружају невероватну количину акције која вам подиже адреналин. Обично ће вам бити потребно неколико тренутака док се саберете и сагледате шта се све дешава – окружени сте десетинама сабораца, непријатељима, експлозије су на све стране...

Један од новитета јесте и подршка за мониторе и телевизоре који су у стању да приказују 3D слику. Техника коју користе већ је виђена у биоскопима, али је поприличан новитет у свету игара. Због тога су сви који су били у прилици, више од 90 одсто корисника, графику игре *Call of Duty – Black Ops* оценили као изузетну.

За квалитетан звук и музику аутори су ангажовали позната имена из света филма и музике. Звезде које су (про)дале гласове су Сем Вортингтон (главна улога у филму „Аватар 2”), Ед Харис (више пута номинован за награду „Оскар”), Гери Олдман, Ајс Кјуб...

Игра је опремљена препознатљивим, лиценцираним хитовима из шездесетих година (попут Ролингстонса), али и савременијом музиком (Еминем). Непосредно пред објављивање била је солидна и продаја CD-а с музиком која прати игру. Тешко да је у погледу



музике или звука било неких револуционарних дешавања, али је све изведено крајње професионално.

**Сценарио и идеје**

Прича која се у игри догађа није претерано оригинална, али је занимљива. Све изгледа као да је сакупљено из разних филмова и теорија завере. Од почетка игре, још у почетном менију и међу мисијама, ви сте везани за столицу, дрогирани

# ЛИЦУ

„серумом истине“. Док вас испитују, присећате се различитих догађаја, који су, заправо, мисије које играте. Лик који проигравате је члан специјалних јединица које су шездесетих година убачене на Кубу како би ликвидирале Фидела Кастра. После крвавог обрачуна и успешног атентата, откривате да сте ликвидирали двојника, а да сте ви, као заробљеник, испоручени у Совјетски Савез. Кубанска јавност веома је негодовала када се игра појавила.

Следећи задатак јесте да као учесник побуне у гулагу, где сте затворени, преживите и побегнете. Наравно, нећете избећи ни рат у Вијетнаму, као ни сусрете с кључним актерима тадашњих политичких и војних дешавања, попут већ поменутог Фидела Кастра или тадашњег председника САД Џона Кенедија.

Занимљив је и приказ текста који се појављује – преко делова текста појављује се црна трака помоћу које се скривају поједине информације, што доприноси уверљивости докумената које користите. Игру је могуће играти са још једним играчем на истом рачунару. Екран се подели на две половине, што захтева још јачи хардвер. Додатну забаву представљају и специјалне мапе, које можете да користите током игре.

Пошто се игра може играти и на интернету, *Activision* је објавио и статистику према којој су за три месеца играчи испалили више од трилион хитаца из разног оружја, направили 43 милиона видео-записа игре и „претрчали“ (наравно виртуелно) 130 хиљада пута обим наше планете.

## ПОКРЕТАЊЕ ИГРЕ

Минимална конфигурација рачунара за покретање игре:

**Процесор:** Intel Core 2 Duo E6600 2.4GHz или AMD Phenom X3 8750 2.4GHz

**Оперативни систем:** Windows 7, Vista или XP

**Графичка карта:** NVIDIA GeForce 8600GT 256 MB или ATI Radeon X1950Pro 256 MB

**Меморија:** 2 GB

**Простор на хард диску:** 12 GB

## Друга страна медаље

Због садржаја игре и насиља којим је претрпана, забрањена је продаја малолетним лицима. Како су образложили немачки цензори, „игра помера границе доброг укуса“. Велика жеља да се достигне врх у техничком квалитету проузроковала је да су занемарене „ситнице“ – попут вештачке интелигенције, која се слободно може преименовати у „вештачка глупост“. Непријатељи су предвидљиви приликом кретања, тако да завршити игру не представља већи проблем. Највећа „тешкоћа“ настаје када треба нешто да учините, а то нисте у стању јер је све „замаскирано“ многобројним непријатељима.

Да су аутори *Call of Duty – Black Ops* игрицу правили дуже од девет месеци вероватно би укупан утисак који оставља био повољнији. Овако бруталност избија у први план, а играч, осим вештине и брзине, неће морати да има ни просечну интелигенцију да би стигао до краја. Додатак за игру најављен је у јуну и имаће назив *Ескалација*. Детаље можете потражити на адреси [www.callofduty.com](http://www.callofduty.com) ■

Игор ВАСИЉЕВИЋ

